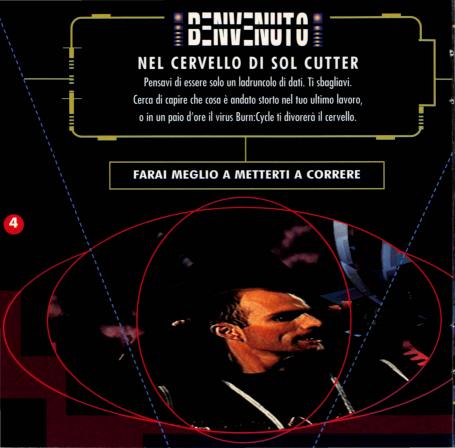


INDICE

ISTRUZIONI PER LA MISSIONE

- 4 BENVENUTO NEL CERVELLO DI SOL CUTTER
- **6** NAVIGARE NEL MONDO DI CUTTER
- 8 SPOSTARE E PRENDERE GLI OGGETTI
- 9 INGRANDISCI GLI OGGETTI

- **10** ATTENZIONE AL VIRUS
- 12 ASCOLTA I TUOI PENSIERI PIÙ NASCOSTI
- 18 OSSERVA LA TUA VITA SCORRERE DAVANTI AI TUOI OCCHI
- 14 ENTRARE NEL TELEVERSO





NAVIGARE NEL MONDO DI CUTTER

Una volta iniziato il gioco, vedrai attraverso gli occhi di Cutter. Quando sarà possibile compiere un'azione, vedrai un cursore. Sposta il cursore sullo schermo per scoprire che cosa puoi fare. Il cursore cambia forma per indicare le diverse opzioni:





Quando vedi una di queste frecce, premi un pulsante per spostarti nella direzione indicata.



Questo simbolo indica che c'è un pulsante da premere o un oggetto da selezionare

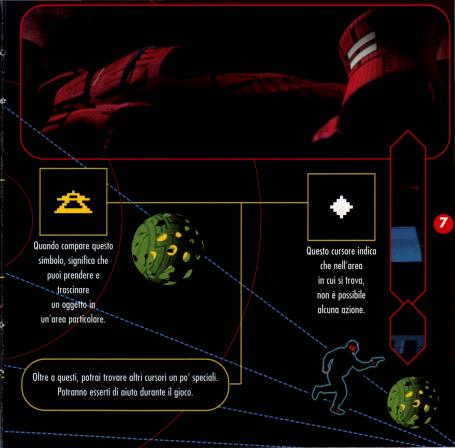


Se compare un collimatore, hai un'arma pronta a sparare. Premi un pulsante per fare fuoco.











SPOSTARE E PRENDERE GLI OGGETTI

Per cercare di liberarti del virus, ti serviranno attrezzi da usare e oggetti da scambiare. In ogni momento del gioco, spostando il cursore in fondo allo schermo, vedrai gli oggetti che possiedi nel tuo inventario.



8

Se vuoi prendere un oggetto che ti interessa, muovi il cursore su di esso. Se può essere spostato, comparirà una mano.









Tieni premuto un pulsante e poi





INGRANDISCI GLI OGGETTI

Puoi ingrandire tutti gli oggetti che hai a disposizione.

Apri la barra di inventario, poi clicca sull'oggetto che vuoi esaminare
e lo vedrai ingrandito. Osserva attentamente tutti gli oggetti;
scoprirai dei particolari che a occhio nudo possono sfuggire.









ATTENZIONE AL VIRUS

Il virus è sempre con te. La sua icona a forma di teschio si trova all'estrema destra della barra di inventario. Cliccando su di essa, comparirà la Videata del Virus.



Così potrai sapere quanto tempo ti separa dalla distruzione. Una volta iniziata la partita, non è possibile fermare l'orologio. Se vuoi prenderti una pausa, devi salvare la partita e riprenderla in un secondo tempo.







scegli questa funzione, perdi tutti i progressi fatti dall'ultima volta in cui hai salvato. Usa questa funzione con prudenza!

ti permette di salvare e di dare un nome alla partita in corso.

ti permette di ricominciare una partita salvata in precedenza.

RIPRISTINA

SALVA

Occasionalmente la Videata del Virus compare da sola per ricordarti il tempo che ti rimane e per permetterti di salvare la partita. Quest'ultima finirà quando si saranno esaurite le due ore di tempo e per Cutter sarà una morte molto dolorosa.



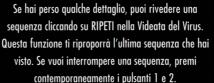
11





OSSERVA LA TUA VITA SCORRERE DAVANTI AI TUOI OCCHI

Durante lo svolgimento della partita compaiono brevi sequenze, che mostrano la tua interazione con gli altri e con il tuo mondo. Grazie queste sequenze potrai scoprire chi ti ha messo il virus nel cervello e il modo per farlo uscire.











ENTRARE NEL TELEVERSO

Se Sol Cutter vuole sopravvivere durante le prossime ore, deve fare un giro nel Televerso. Entrare in questo mondo all'interno di un computer è come muoversi nel mondo reale di Cutter,

CON UNA ECCEZIONE: IL PULSE.

Questo è il Pulse. Da qui puoi raggiungere qualsiasi altro posto del Televerso. Se sei nel Televerso e vuoi ritornare al Pulse, sposta il cursore in fondo allo schermo, e comparirà il cursore per ritornare al Pulse.











Quando vedi questo cursore, clicca e tornerai immediatamente al Pulse. E' una cosa importante da ricordare, dato che molti punti del Televerso non hanno uscita.

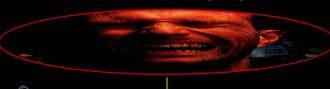






AGISCI RAPIDAMENTE O MORIRAI RAPIDAMENTE

La prima cosa che Sol Cutter deve fare è uscire dal cuore della Softech, dove è stato travolto da una scarica di dati. Qualcuno si è introdotto nel cervello di Cutter, senza nemmeno pagare l'ingresso!





DATTI UNA MOSSA, O MORIRAI ENTRO DUE ORE SENZA NEANCHE SAPERE CHI TI HA UCCISO - NE' PERCHE' 15





COLONNA SONORA

- 11 BURN:CYCLE THEME 9.27
- 21 KARMIC CHURCH 4.07
- 31 FLYING 4.59
- 41 SYSTEM SOFTWARE 8 6.49
- 51 BUDDHA'S VOICE 4.46
- 61 INTO THE TELEVERSE 7.08
- 71 PSYCHIC ROULETTE* 5.11
- 81 ZIP 7.55
- 91 KRIS VR 4.29
- 101 A BEAUTIFUL 4.21 RELATIONSHIP
- 111 MELTDOWN** 6.04

Prodotto e registrato da Simon Boswell agli Chateau Hambalt Studios, Londra.

Strumenti programmati e suonati da Simon Boswell e Chris Whitten.

Tutti i brani composti da Simon Boswell tranne * composto da Chris Whitten e ** da Boswell/Whitten

Music superviser: Ian Hierons Music copyright: SUNFUN LTD.







OMPACT IL COMPACT DISC INTERATTIVO unisce la qualità del video digitale alla

Interactive perfezione del suono per regalare la più entusiasmante esperienza interattiva.

I dispositivi di controllo sono i seguenti:

IL JOYSTICK O JOYPAD

consente di muovere il cursore sullo schermo e di localizzare le aree attive

IL PULSANTE 1

è indicato sul telecomando da un solo puntino (°).Premendo questo pulsante viene selezionata un'area attiva

IL PULSANTE 2

è indicato da due puntini (°°). Questo pulsante può avere le stesse funzioni del pulsante 1 o può offrire ulteriori funzioni

E' consigliabile maneggiare i CD-i con la stessa cura usata con i CD tradizionali. Non è necessario pulire il disco, se viene preso per i bordi e riposto nel suo contenitore. Se il disco è sporco, va estratto dal lettore e pulito con un panno morbido e asciutto. Non vanno usati solventi o sostanze abrasive.

